

**РЕГЛАМЕНТ
ПРОВЕДЕННЯ ТУРНІРУ «ДЕНЬ ГРИ»**



ЗМІСТ

- I. ЗАГАЛЬНЕ ПОЛОЖЕННЯ
- II. ПРАВИЛА ТЕНІСУ
- III. КОДЕКС ПОВЕДІНКИ
- IV. ПРИЗОВИЙ ФОНД
- V. ОРГАНІЗАЦІЙНІ ВИМОГИ
- VI. РЕЄСТРАЦІЙНИЙ ВНЕСОК

I. ЗАГАЛЬНЕ ПОЛОЖЕННЯ

День гри в теніс створений спеціально для дітей від 5 до 16 років з різним рівнем гри. Змагання проводяться в рамках програми Старттеніс, в тому числі за методикою програми **Tennis10s** Міжнародної федерації тенісу. Згідно Регламенту Федерації тенісу України, очки Рейтингу ФТУ для гравців до 10 років не нараховується.

Цілі та завдання змагань:

1. Отримання досвіду гри з партнером в психологічно комфортній обстановці за рахунок сучасної методики і спеціального устаткування;
2. Надання додаткової можливості гри учасникам змагань категорії 1 і 2 Федерації тенісу України;
3. Пропаганда і розвиток дитячого тенісу;
4. Популяризація здорового способу життя;
5. Підвищення рівня спортивної майстерності тенісистів.

Статус гравців

1. Червоний рівень - гравці, що мають статус «Червоний рівень», грають на корті розміром 12х6 метрів, м'яч 25% компресії і 8 хвилин на рахунок;
2. Помаранчевий рівень - гравці, що мають статус «Помаранчевий рівень», грають на корті розміром 18х6 метрів, м'яч 50% компресії і тай-брейк до 11 очок;
3. Зелений рівень - гравці, що мають статус «Зелений рівень», грають на корті розміром 24х8 метрів, м'яч 75% компресії і 1 сет до 4 геймів з вирішальним очком на тай-брейку.
4. Жовтий рівень - гравці, що мають статус «Жовтий рівень», грають на корті розміром 24х8 метрів, м'яч 100% компресії і 1 сет до 4 геймів з вирішальним очком на тай-брейку.

Застосування правил

1. Змагання «День гри» проводяться відповідно до цього регламенту та правилами тенісу;
2. Гравець, який подав заявку на участь в турнірі «День гри», автоматично погоджується з положеннями даного регламенту, правилами і процедурами;
3. Вимоги до гравців або спірні питання, не викладені в даному Положенні, регулюються Регламентом турнірів Федерації тенісу України;
4. Додаткову інформацію про змагання можливо отримати на сторінці сайту <http://starttennis.com.ua/playday/> або у адміністратора програми Старттеніс по телефону **(044) 490 1900, (067) 469 1900**;

5. Турнір «День гри» проводиться за єдиними правилами та нормами різними організаторами на умовах франчайзингу. Директор кожного конкретного турніру вказаний в [Календарі](#).
6. Контроль якості організації турнірів «День Гри» здійснюється керівником програми Старттеніс - Харченко Максимом Валерійовичем, mk@starttennis.com.ua.

II. ПРАВИЛА ТЕНІСУ

Загальне положення:

1. Тривалість турніру 3-4 години для Червоного та Помаранчевого рівнів, 6-8 годин для Зеленого та Жовтого рівнів, якщо інше рішення не затверджено Організатором турніру;
2. Ігри проходять в змішаних групах, в яких можуть брати участь дівчата та хлопці;
3. Реєстрація учасника є обов'язковою та здійснюється на сайті <http://starttennis.com.ua/playday/>;
4. Організатор турніру «День гри» приймає заявки тільки через сайт і не пізніше 48 годин до початку змагань. Тренера оформляють окрему колективну заявку;
5. Зареєстрований гравець отримує статус Учасник змагань і отримує місце в списку учасників в разі його наявності виключно після оплати реєстраційного внеску;
6. Відмова від участі в змаганнях оформляється письмово і має бути відправлено на електронну адресу nk@starttennis.com.ua;
7. У разі відмови від участі в змаганнях не пізніше, ніж за 48 годин до початку змагань сума реєстраційного внеску повертається або переноситься на наступні змагання;
8. У разі відмови від участі в змаганнях пізніше 48 годин до початку змагань або неявки на змагання сума реєстраційного внеску не повертається;
9. У разі відмови від участі в змаганнях зареєстрованого гравця його місце займає гравець, який отримав статус LL (Резервного гравця) згідно з чергою у списку гравців, що заявили, але тільки в тому випадку, якщо їм попередньо був оплачений реєстраційний внесок.
10. Список очікування визначається часом оплати реєстраційного збору;
11. У разі якщо гравці сплатили внесок - але не стали учасниками турніру або не отримали LL, їх внесок переноситься на наступний турнір і забезпечує статус «Учасник змагань» або може бути повернутий;
12. Гравці повинні знати Правила тенісу для рівня, на якому приймають участь.
13. Учасники змагань повинні знати і дотримуватися Правил поведінки гравця.

Жеребкування

1. Жеребкування проводиться тільки для гравців Зеленого та Жовтого рівнів;
2. Жеребкування груп починається за 60 хвилин до початку змагання;
3. При жеребкуванні сіток півфіналів, учасники, які грали в одній групі, не можуть зустрічатися в першому колі;
4. При рівності очок у двох учасників групового турніру, місця в групі розподіляються залежно від результату їхньої особистої зустрічі;
5. У разі рівності очок у трьох учасників групового турніру, порядок зайнятих місць визначається за різницею виграних і програних очок. Якщо ці показники рівні у трьох учасників, то проводиться міні-турнір з тай-брейків (до 7 виграних очок);
6. У разі якщо в групі з трьох гравців до початку ігор знімається гравець, а в турнірі є групи з 4 гравців, то до початку матчів, за допомогою жереба один з гравців групи з 4-х гравців повинен бути перенесений в групу де знявся гравець;
7. У разі якщо гравець не вийшов з підгрупи і при цьому не зіграв 3 мінімальні гри, то він грає втішний матч;
8. У разі якщо в півфінал виходить 3 гравця, то вони розігрують призові місця в групі.

ПРАВИЛА ТЕНІСУ. ЧЕРВОНИЙ РІВЕНЬ

Правила тенісу і система рахунку в рамках програми Старттеніс на червоному рівні. Система рахунку: гравці грають міні зустріч на час (зазвичай 8 хвилин) з підрахунком очок в простій формі (1, 2, 3, ...).

Подача

1. Гравець, який вводить подачу повинен стояти двома ногами за задньою лінією;
2. М'яч при подачі повинен потрапити на сторону суперника (до першої лінії);
3. Якщо подача не потрапляє в корт, то гравець який вводить подачу програє очко;
4. Подачу можна робити як зверху, так і знизу. Якщо гравець, що подає промахнувся по м'ячу, але не торкнувся його, то подача не зараховується. Організатор турніру може дозволити гравцеві кинути м'яч або зіграти його з відскоку для початку розіграшу;
1. Гравець який приймає повинен дати м'ячу відскочити. Якщо приймаючий грає м'яч зльоту, то він програє очко;
5. М'яч, який після подачі зачепив сітку, ремінь або металевий трос та попав у правильний квадрат подачі, залишається у грі;
6. Першу подачу здійснює будь-який з гравців. Наступну подає гравець, який приймав. Розігрують по одній подачі;

Коли м'яч у грі

1. Під час гри (за винятком прийому подачі) гравці можуть відбивати м'яч до і після його відскоку;
2. М'яч повинен потрапити в корт;
3. Якщо м'яч доторкається стелі, стіни або інших предметів (за винятком стовпчиків сітки), гравець, що зробив удар, програє очко;
4. Якщо м'яч доторкається гравця (але не ракетки), то він програє очко;
5. Якщо гравець приймає зльоту м'яч, що летить в аут, розіграш продовжується;
6. Якщо гравець торкається сітки під час розіграшу, він програє очко.

ПРАВИЛА ТЕНІСУ. ПОМАРАНЧЕВИЙ РІВЕНЬ

Формат проведення турнірів:

Правила тенісу і система рахунку в рамках програми Старттеніс на помаранчевому рівні. «Групова система» - кожен учасник грає з кожним. Розмітка корту на помаранчевому рівні поділена на два укорочених корти розміром 18x6 метрів або один укорочений корт розміром 18x6 метрів розміщений по середині.

Система рахунку: гравці змагаються до 11 виграних м'ячів в 1 тай-брейку з вирішальним очком. Гравець, що подає робить дві подачі, потім суперник робить дві подачі, далі зміна йде через дві подачі. Перший, хто набере 11 очок, вважається переможцем матчу. За рахунку 10:10 гравці розігрують вирішальне очко. Зміна сторін не відбувається.

Подача

2. Гравець, який вводить подачу повинен стояти двома ногами за задньою лінією;
3. Якщо подача потрапляє поза зоною подачі або в сітку, у гравця є друга спроба, але якщо і друга спроба не потрапляє в потрібну зону, то гравець програє очко;
4. Подачу можна робити як зверху, так і знизу, але головне, що б м'яч не опустився на землю до моменту удару. Якщо гравець, що подає промахнувся по м'ячу, але не торкнувся його, то подача не зараховується. Організатор турніру може дозволити гравцеві подати м'яч з відскоку для початку розіграшу;

5. Гравець який приймає повинен дати м'ячу відскочити. Якщо приймаючий грає м'яч зльоту, то він програє очко;
6. М'яч, який після подачі зачепив сітку, ремінь або металевий трос та попав у правильний квадрат подачі, залишається у грі;
7. Гравці повинні змінюватися на подачі і прийомі.

Коли м'яч в грі

1. Під час гри (за винятком прийому подачі) гравці можуть відбивати м'яч до і після його відскоку;
2. М'яч повинен потрапити в корт;
3. Якщо м'яч доторкається стелі, стіни або інших предметів (за винятком стовпчиків сітки), гравець, що зробив удар, програє очко;
4. Якщо м'яч доторкається гравця (але не ракетки), то він програє очко;
5. Якщо гравець приймає зльоту м'яч, що летить в аут, розіграш продовжується;
6. Якщо гравець торкається сітки під час розіграшу, він програє очко.

ПРАВИЛА ТЕНІСУ. ЗЕЛЕНИЙ ТА ЖОВТИЙ РІВНІ

Формат проведення турнірів:

«Комбінована система» - на першому етапі комбінованої системи проводиться груповий етап, в якому в декількох групах гравці визначають хто вийде до етапу «Плей-оф». При рівній кількості очок між двома гравцями, пріоритет має переможець очної зустрічі. Якщо троє і більше гравців мають однакову кількість набраних очок, в такому випадку першість визначається за додатковими показниками:

- 1) більший відсоток виграних геймів між гравцями, які сперечаються;
- 2) якщо вищенаведені показники дорівнюють, порядок зайнятих місць визначається міні-турніром з матч-тай-брейків (до 7 виграних очок) серед учасників з рівними показниками. При цьому якщо в міні-турнірі всі гравці набрали по одній перемозі, переможець визначається за різницею виграних-програних очок. Якщо ці показники рівні у всіх трьох його учасників, то проводиться повторний міні-турнір з тай-брейків, якщо у двох - переможець визначається по особистій зустрічі між двома цими учасниками (в міні-турнірі з тай-брейків). Другий етап «плей-оф» є сіткою на вибування в одну поразку. Кращі гравці з кожної групи мають право потрапити до етапу «плей-оф».

В усіх матчах (зеленого та жовтого рівня) вводиться правило No Let (немає перегравання): м'яч, що після подачі зачепив сітку, ремінь або металевий трос та потрапив у правильний квадрат подачі, залишається у грі.

Формат ведення рахунку:

«Матч з одного короткого сету» - сет грається до 4 геймів, при рахунку 4:4 грається тай-брейк (до 7 очок) з вирішальним при рахунку 6:6. За рішенням Організаторів турніру кількість геймів в сеті може бути збільшено до 6. Рахунок ведеться за стандартною системою - 1-е вигране очко оцінюється цифрою «15», 2-е - цифрою «30», 3-е - цифрою «40» і 4-е (вирішальне). Рахунок очок ведеться «від гравця який вводить мяч»: так, рахунок «15: 0» означає, що першу подачу виграв гравець який вводить мяч, а «0:15» - приймаючий. У разі виграшу кожним гравцем 3-х очок в геймі, рахунок стає «рівно», а не «40:40». Виграш наступного вирішального м'яча означає перемогу в геймі.

Гра починається з рахунку в геймах 0:0. Гравець, який виграв 4 гейма, вважається вигравшим сет. Якщо рахунок в сеті 3-2, то розігрується ще один гейм. Якщо рахунок стає 4-2, сет закінчується. Якщо рахунок стає 4-4, то розігрується тай-брейк. Під час тай-брейку зміна сторін відбувається після кожних 6-х геймів. При тай-брейку гравець який вводить робить першу подачу, потім супротивник робить дві подачі, далі зміна йде через дві подачі. Перший, хто набере 7 очок, вважається вигравшим тай-брейк, а відповідно сет і

матч. Якщо рахунок в тай-брейку 6-5, то розігрується ще одине очко. Якщо рахунок стає 7-5, тай-брейк закінчується. Якщо рахунок стає 6-6, то розігрується останнє вирішальне очко.

Подача

1. Гравець подає подачу на протязі усього гейму, далі подача переходить до суперника;
2. Гравець, який вводить подачу повинен стояти двома ногами за задньою лінією;
3. Гравці повинні міняти квадрат подачі після розіграшу кожного очка;
4. М'яч при подачі повинен потрапити в перший або другий квадрат на стороні суперника в залежності від рахунку;
5. М'яч, який після подачі зачепив сітку, ремінь або металевий трос та попав у правильний квадрат подачі, залишається у грі.
6. Якщо подача потрапляє в неправильний квадрат або гравець промахується по м'ячу, у нього є друга спроба на подачу, але якщо і друга подача не потрапляє в квадрат, то він програє очко;
7. Подачу можна вводити як зверху, так і знизу, але головне, що б м'яч не опустився на землю до моменту удару.
8. Якщо гравець, що подає промахнувся по м'ячу, але не торкнувся його, то подача не зараховується. Організатор турніру може дозволити гравцеві подати м'яч з відскоку для початку розіграшу;
9. Якщо подача зроблена в неправильний квадрат, і ніхто цього не помітив, то всі зіграні очки зберігаються. Однак, слід повернутися в потрібний квадрат, як тільки була виявлена помилка;
10. Приймаючий гравець повинен дати м'ячу відскочити. Якщо приймаючий грає м'яч зльоту, то він програє очко;
11. Гравці повинні змінюватися на подачі і прийомі.

Коли м'яч в грі

1. Під час гри (за винятком прийому подачі) гравці можуть відбивати м'яч до і після його відскоку;
2. М'яч повинен потрапити в корт;
3. Якщо м'яч доторкається стелі, стіни або інших предметів (за винятком стовпчиків сітки), гравець, що зробив удар, програє очко;
4. Якщо м'яч доторкається гравця (але не ракетки), то він програє очко;
5. Якщо гравець приймає зльоту м'яч, що летить в аут, розіграш продовжується;
6. Якщо гравець торкається сітки під час розіграшу, він програє очко.

Відпочинок між матчами і їх тривалість

Відпочинок передбачений тільки для ігор основної сітки.

Мінімальні періоди між матчами:

- Якщо матч тривав менше півгодини - 15 хвилин для відпочинку.

- Якщо матч тривав більше півгодини але менше однієї години - півгодини для відпочинку.

III. КОДЕКС ПОВЕДІНКИ ГРАВЦІВ, ТРЕНЕРІВ, БАТЬКІВ І ГЛЯДАЧІВ ТУРНІРУ

Кодекс поведінки гравців на змаганнях

Наша мета - створення професійної, безпечної та доброзичливої обстановки для всіх учасників і гостей. Ось чому ми просимо дотримуватися цих правил:

Під час матчів

1. Шанобливо відноситись до суперника;
2. Оголошувати рахунок після кожного зіграного очка;

3. Погоджуватися з рішенням судді на корті;
4. Дбайливо ставитися до корту, інвентарю та обладнання;
5. Під час матчу постійно перебувати на корті, за винятком перерви на туалет з дозволу судді;
6. Погоджуватися з правилами вживання тільки дозволених напоїв на корті;
7. Звати організаторів турніру чи головного суддю, якщо ви не згодні з рахунком або виниклою ситуацією на корті;
8. Повідомляти суддю або організаторів турніру про результати матчу по закінченню гри.

Між матчами

1. Залишатися на корті, щоб бути готовим грати, коли організатори турніру чи суддя викличуть на матч;
2. Завжди дбайливо ставитися до обладнання;
3. Розміщувати сумки та інвентар в спеціально відведених місцях;
4. Шанобливо ставитися до інших гравців, батьків, організаторів та суддів.

Кодекс поведінки батьків та тренерів на змаганнях

Ми хочемо, щоб ваша дитина отримувала задоволення від гри. Створюючи тиск або покладаючи великі надії, ви можете перетворити змагання в неприємне заняття.

Під час матчів

1. Позитивно реагувати на виступ спортсменів, незалежно від результату;
2. Не втручатися в ведення рахунку або суддівство;
3. Шанобливо ставитися до учасників змагань, батьків, тренерів, організаторів турніру та суддів;
4. Не викрикувати під час розіграшу;
5. Не підказувати та не впливати на хід матчу від початку до кінця матчу;
6. Під час матчів залишатися за межами корту.

Порушення кодексу поведінки

Під час порушення Кодексу поведінки, учасником змагань, батьками або тренером, можуть застосовуватись наступні міри покарання:

1. Отримання попередження учасника змагань, батьків та тренерів;
2. Усунення батьків та тренерів від присутності на корті під час матчів;
3. Нарахування штрафних очок чи геймів після попередження;
4. Усунення учасника від участі в змаганнях.

Ми хочемо створити обстановку, де гравці зможуть насолоджуватися змаганнями і отримувати нагороди за свої старання. Мета Днів гри - створити платформу, на якій учасники змагань почнуть грати відповідно до свого віку і готовності. Проводячи всю цю роботу, ми сподіваємося, що гравці стануть більш впевненими і готовими для участі в змаганнях наступного етапу.

ІV. ПРИЗОВИЙ ФОНД

Змагання починаються церемонією відкриття, час якої визначається для кожного змагання окремо. Змагання День Гри передбачають присудження призових місць тільки на Зеленому і Жовтому рівнях. Всі учасники змагань отримують дипломи учасника змагання і подарунки.

V. ОРГАНІЗАЦІЙНІ ВИМОГИ

Судді

На кожен турнір «День Гри» будуть призначені судді (інспектори), забезпечення яких лягають на директора турнірів. Кількість суддів розраховується за формулою: кількість кортів помножене на 1.

М'ячі

М'ячі відповідають рівню на якому грають учасники змагань.
Кількість м'ячів: мінімум 3 м'ячі - на 10 зустрічей.

Місце проведення

Місце проведення турніру має бути обладнано роздягальнями, душовими кабінами. Під час проведення змагань обов'язкова наявність інформаційної дошки, на якій розміщується вся оперативна інформація про турнір.

Медичне обслуговування

В обов'язки директора турніру входить підбір і призначення фахівця зі спортивної медицини. Їм може бути людина, яка має спеціалізовану спортивну аптечку та спеціальну освіту для надання допомоги, як на корті, так і за його межами.

Матчі

Протягом змагання учасники не повинні грати менше 3-х зустрічей. Відпочинок учасників між зустрічами повинен становити не менше 10 хвилин. У разі дострокового від'їзду одного з учасників, зустріч може відбутися лише за згодою його суперника, наявності вільного корту і дозволу головного судді. Учасники повинні бути забезпечені водою.

VI. РЕЄСТРАЦІЙНИЙ ВНЕСОК

Вартість реєстраційного внеску вказана в [Календарі Дня Гри](#) - залежить від дати проведення та обраного рівня.

Оплата реєстраційного внеску здійснюється за безготівковим розрахунком після підтвердження реєстрації гравця.

Реквізити для оплати будуть вказані у листі, що підтвердить реєстрацію.

Оплату можна здійснити за допомогою інтернет-банку (наприклад, Приват24 - платежі по Україні), в терміналах самообслуговування або в відділенні будь-якому банку.

Обов'язково вкажіть прізвище, ім'я учня і дату змагання при перерахуванні коштів.
